

Kom ihåg:

diagonalisering

$A$

$\Downarrow$

$D$

Genom en bas  
av egenvektorer  
får vi ett basbyte  
med matris  $P$

Se att

$$P^{-1}AP = D$$

diagonalmatris.

Det går inte alltid.  
Men om det finns  
 $n$  st olika egen-  
värden så går  
det.

# Spektralsatsen

Om  $A$  är symmetrisk dvs

$$A^t = A$$

då finns en  
ortogonal bas

en egen vektorer.

Alltså kan vi

välja  $P$  som

en ortogonal matris.

Då är  $P^{-1} = P^t$

och  $D = P^t A P$ .

Vi hade exempel

$$A = \begin{pmatrix} 2/3 & 1/3 \\ 1/3 & 2/3 \end{pmatrix}$$

Da blev

$$P = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

och

$$P^t A P = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1/3 \end{pmatrix}$$

# Kvadratiske former

Jämför med

$$f(x) = x^2 + ax + b$$



f innehåller

- kvadratisk term

- linjär term

- konstant term

I flera variabler  
finns flera möjliga  
kvadratiske termer:

ex  $xy$

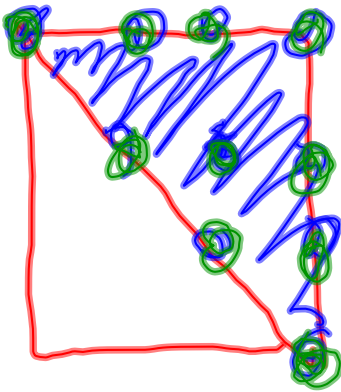
$x^2$ ,  $xy$ ,  $y^2$

ex:  $x, y, z$

$x^2, xy, y^2, xz, yz, z^2$

1, 3, 6, 10, 15, 21

triangeltafel



$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} x^2 & xy \\ yx & y^2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & y & z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x^2 & xy & xz \\ yx & y^2 & yz \\ zx & zy & z^2 \end{pmatrix}$$

Vi kan skriva

$$Q(x_1, x_2, \dots, x_n) =$$

$$= (x_1, \dots, x_n) \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & & & \\ & & & \\ & & & \\ a_{n1} & & & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$= \sum_{\substack{i=1 \\ j=1}}^{n, n} a_{ij} x_i x_j$$

Eftersom

$$xy = yx$$

kan vi lika gärna  
färdka att

A är symmetrisk.

Testa att

$$x^2 + xy + y^2 = (x \ y) \begin{pmatrix} 1 & 1/2 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$(x \ y) \begin{pmatrix} 1 & 1/2 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix} = \left( x + \frac{1}{2}y \quad \frac{1}{2}x + y \right)$$

$$\left( x + \frac{1}{2}y \quad \frac{1}{2}x + y \right) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} =$$

$$= x \left( x + \frac{1}{2}y \right) + y \left( \frac{1}{2}x + y \right)$$

$$= x^2 + \frac{1}{2}xy + \frac{1}{2}yx + y^2$$

$$= x^2 + xy + y^2$$



Ex.:

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$= ax^2 + bxy + byx + cy^2$$

$$= ax^2 + 2bxy + cy^2$$

Fråga: Vilken

~~matris~~ ger

$$(x+y)^2 = x^2 + 2xy + y^2$$

Svar:  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$

Nivåkurvor:

Kurvor

$$Q(x, y) = k$$

där  $k$  är konstant

kalla nivåkurvor

$$\underline{\underline{Ex}} \quad Q(x, y) = xy$$

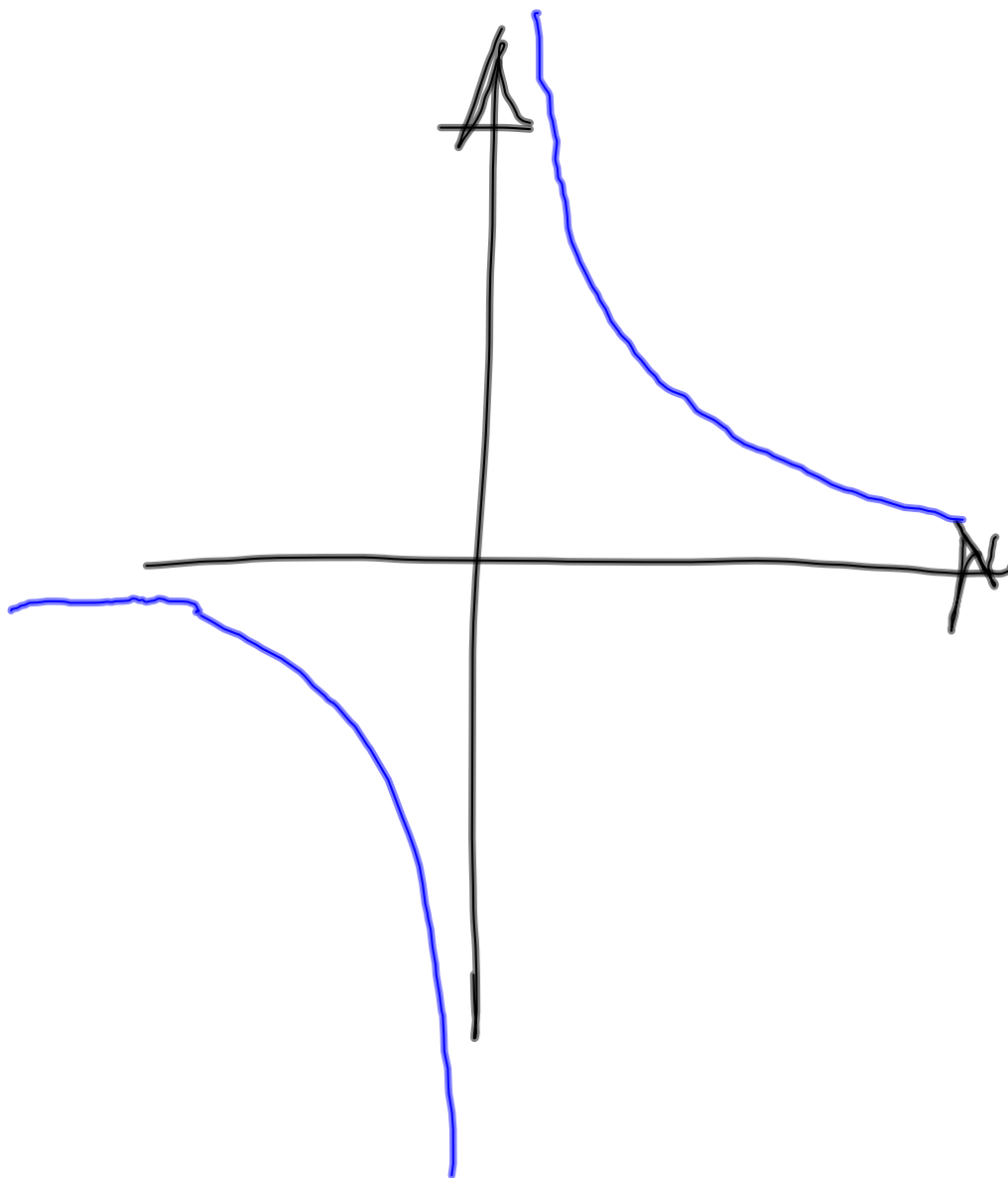
$$xy = k \quad (\Leftrightarrow)$$

$$y = k/x$$

för positivt  $k$

för  $w$

Nivåkurva

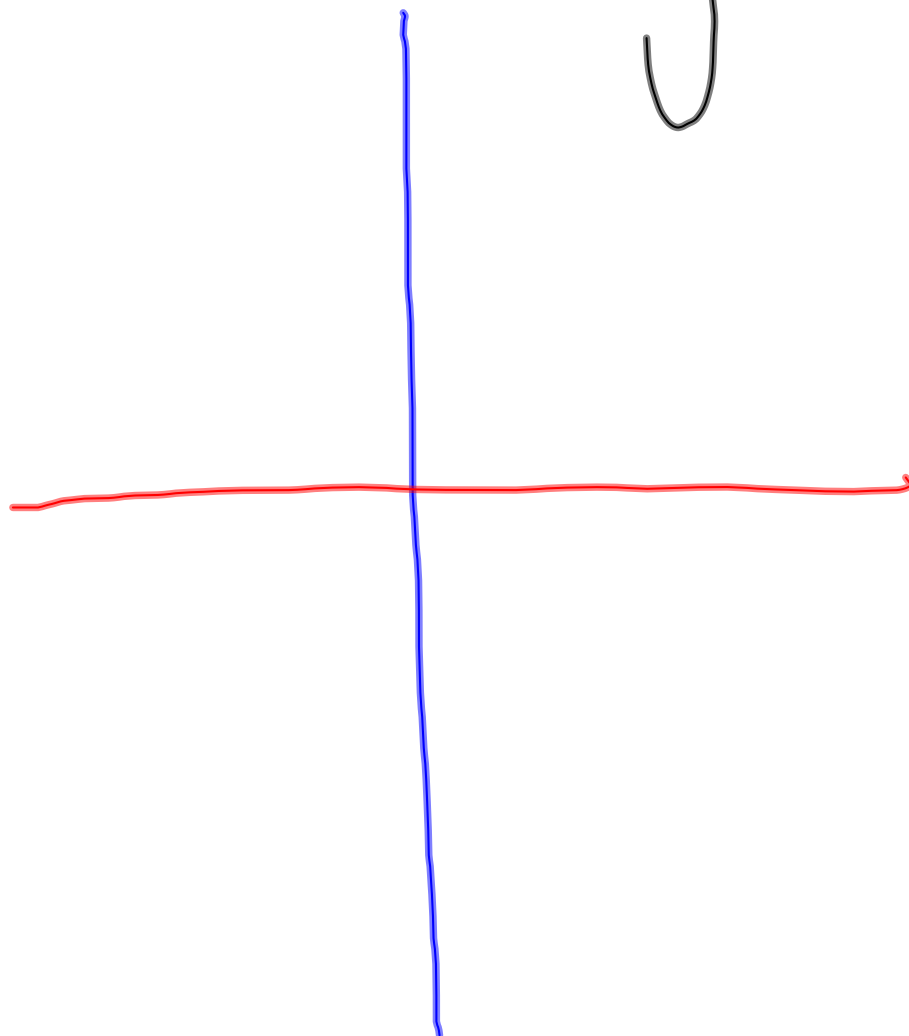


dec 7-13:35

$$k=0$$

$$xy=0$$

$$x=0 \text{ eller } y=0$$



dec 7-13:36

Dessa kallas

hyperbler

Den andra  
motsvarar

$$Q(x,y) = x^2 + xy + y^2$$



För att se hur  
huvudkurvorna

ser ut kan vi

~~diagonalisera~~

$$Q(x, y) = (x \ y) D \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Ex:  $Q(x, y) = xy$

Vilken matris?

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1/2 \\ 1/2 & 0 \end{pmatrix}$$

Eigenvärden:

$$\pm \frac{1}{\sqrt{2}}$$

eigenvektorer

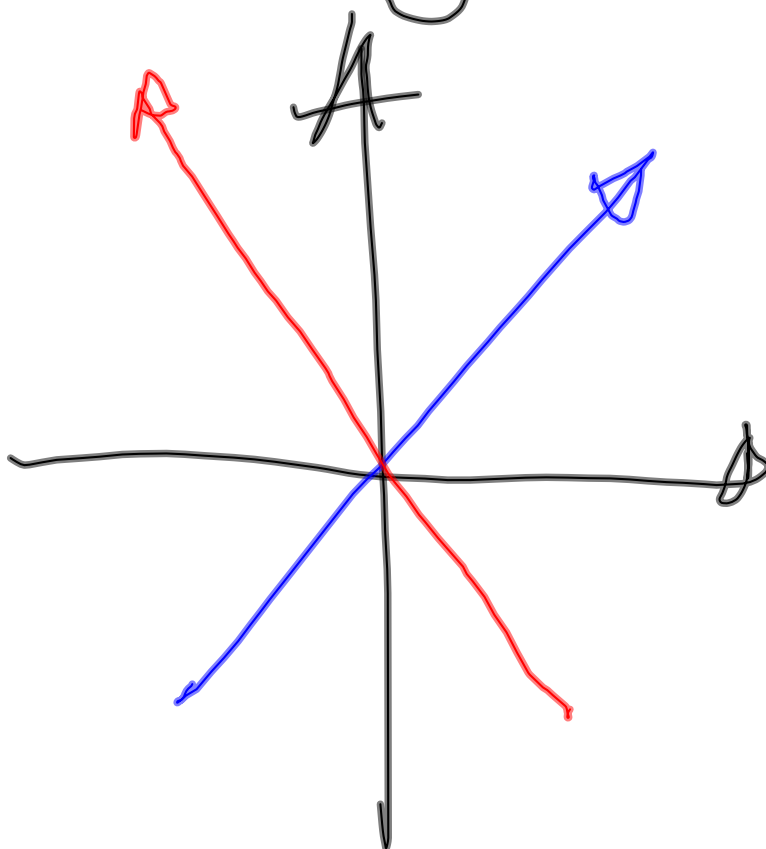
$$(1, 1)^t \text{ och } (1, -1)$$

$$P = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

ger

$$P^t A P = \begin{pmatrix} 1/2 & 0 \\ 0 & -1/2 \end{pmatrix}$$

Om vi byter koord.



dec 7-13:45

I de nya  
koordinaterna

$$x' = \frac{1}{\sqrt{2}}(x+y)$$

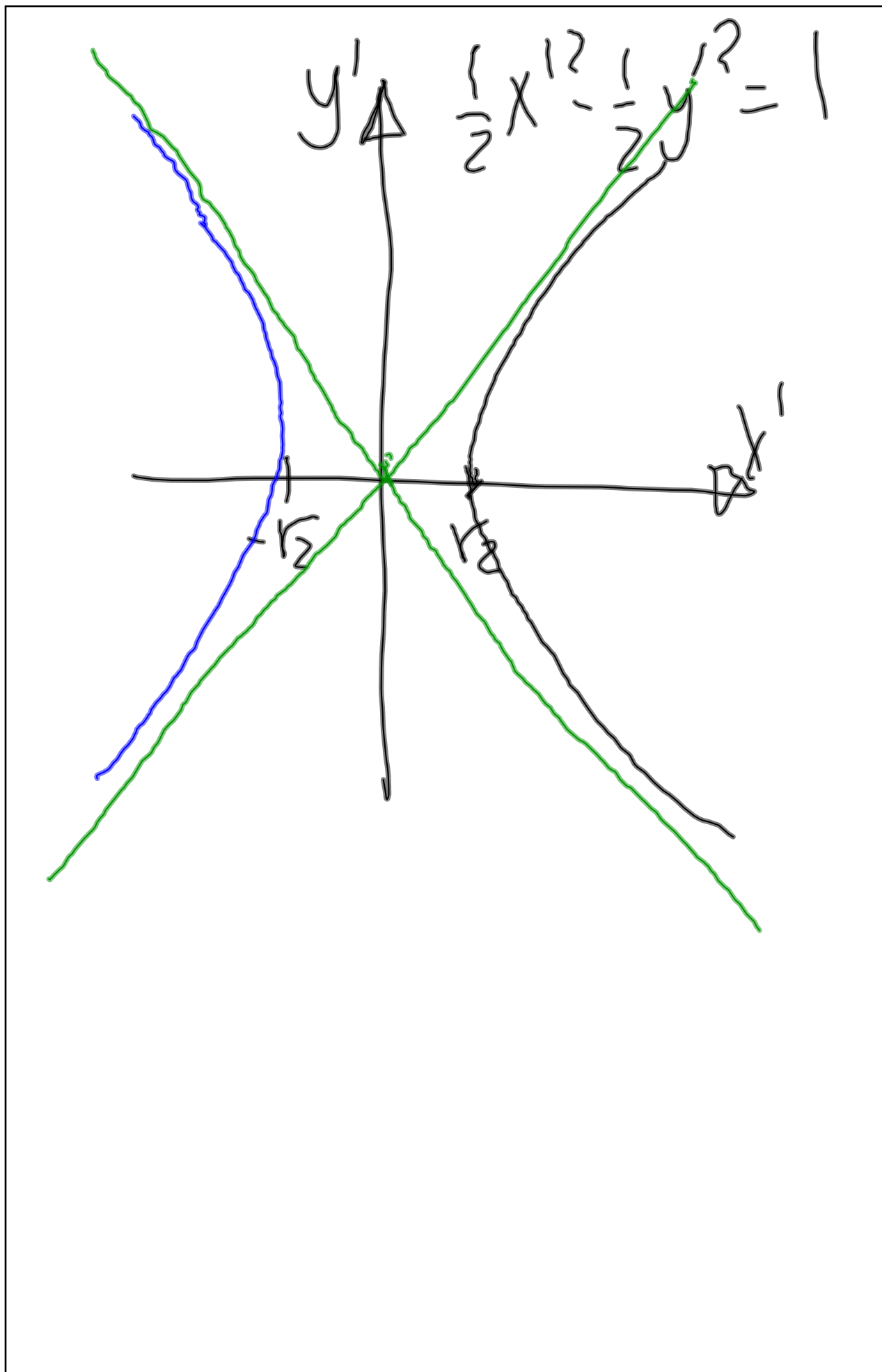
$$y' = \frac{1}{\sqrt{2}}(x-y)$$

ser ekvationerna  
ut

$$Q(x, y) = xy = k$$

$$Q(x', y') =$$

$$\frac{1}{2}(x')^2 - \frac{1}{2}(y')^2$$



dec 7-14:05

$$\text{För } Q(x, y) = x^2 + xy + y^2$$

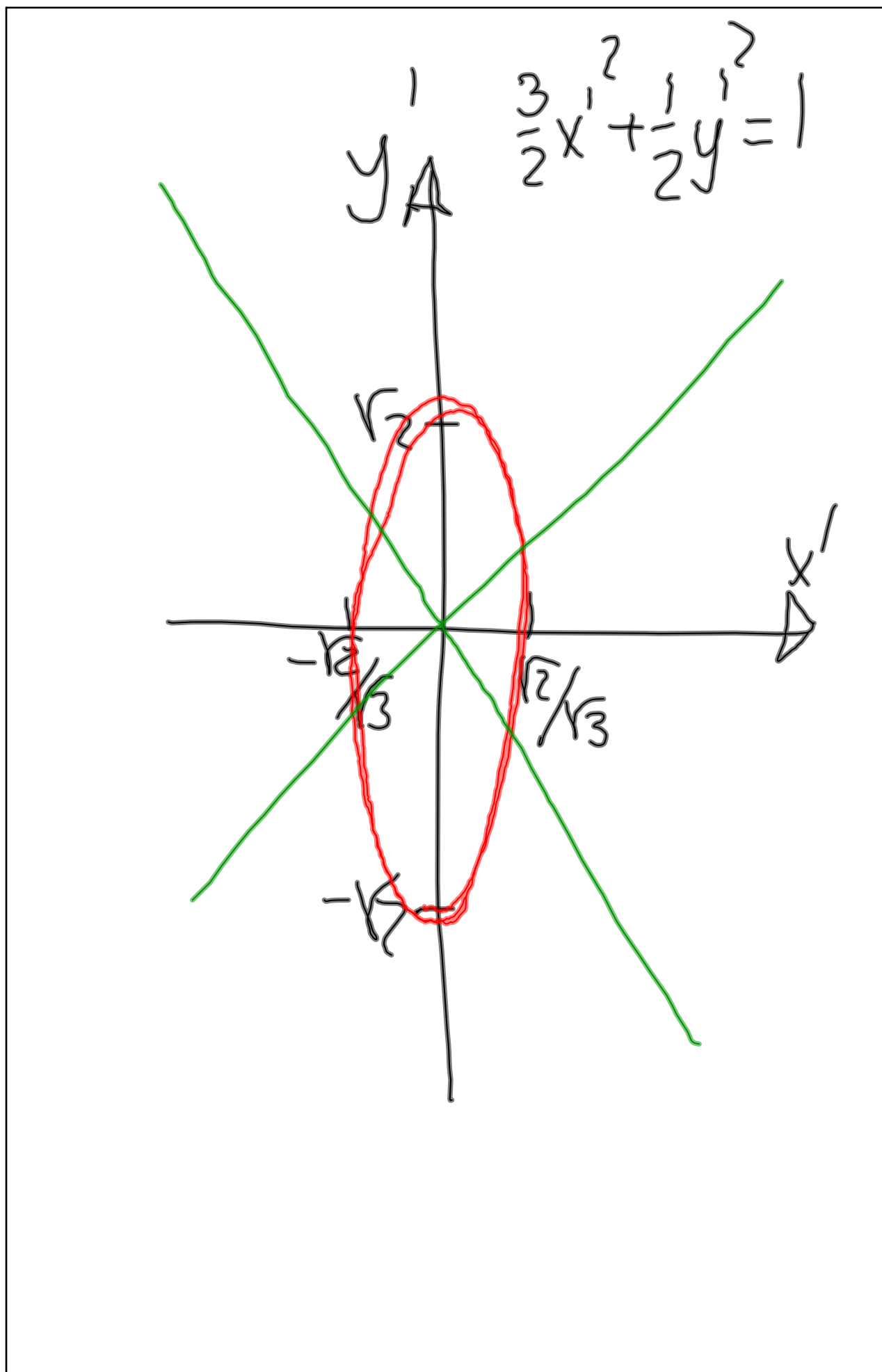
för  $\lambda$  i egenvärden

$$\frac{3}{2} \text{ och } \frac{1}{2}$$

och

$$Q(x', y') = \frac{3}{2} x'^2 + \frac{1}{2} y'^2$$





dec 7-14:09

$\forall i$  har att

$$x^2 + xy + y^2 \quad \vec{a}$$

positivt definit.

(Egentligen lös

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 1/2 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix} - x \cdot I = 0$$

Uppgift 2.43

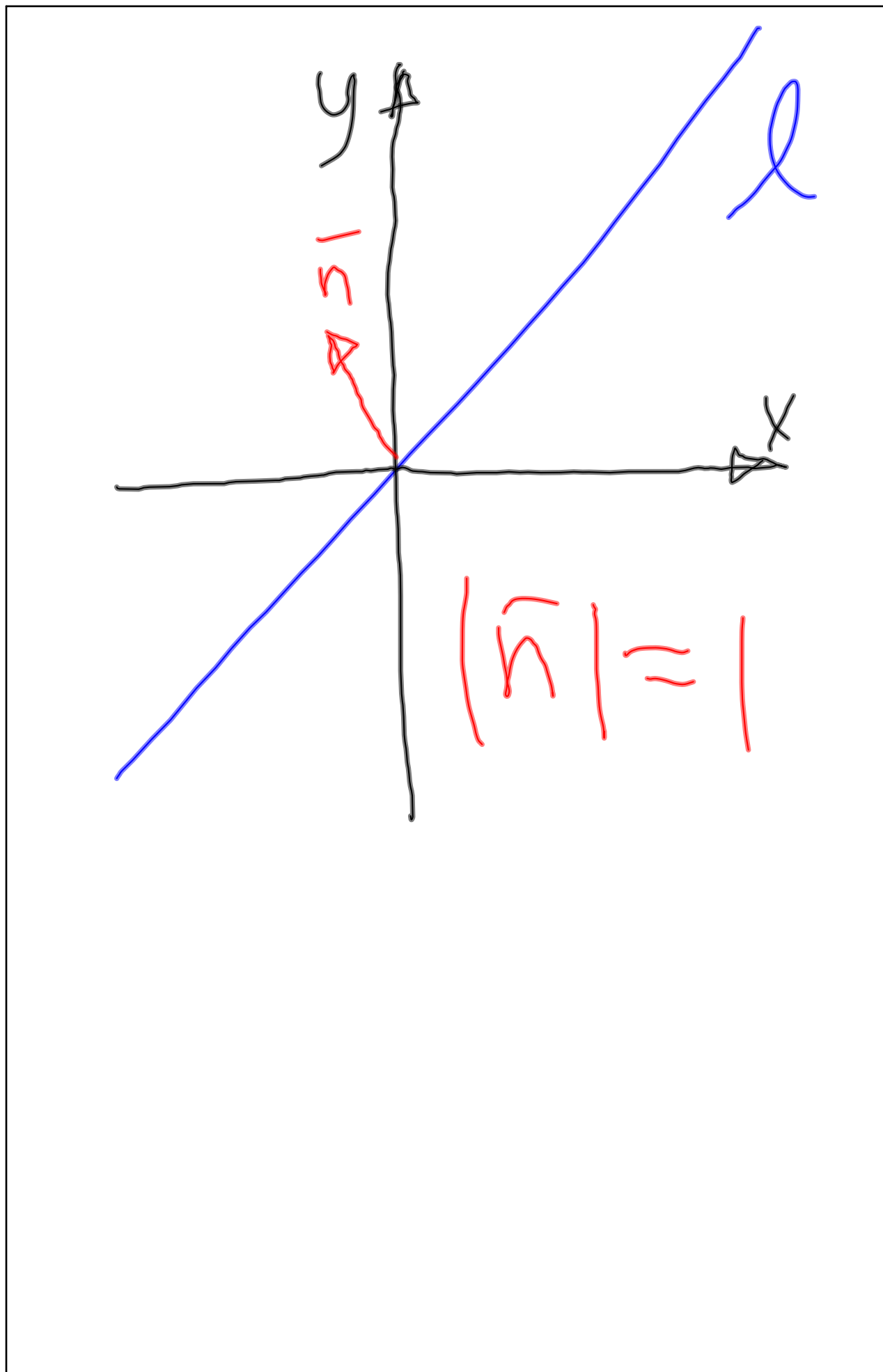
Visa att  
matrisen för  
en spegling i en  
linje i planet  
ges av

$$I - 2\bar{n}\bar{n}^t$$

där  $\bar{n}$  är en

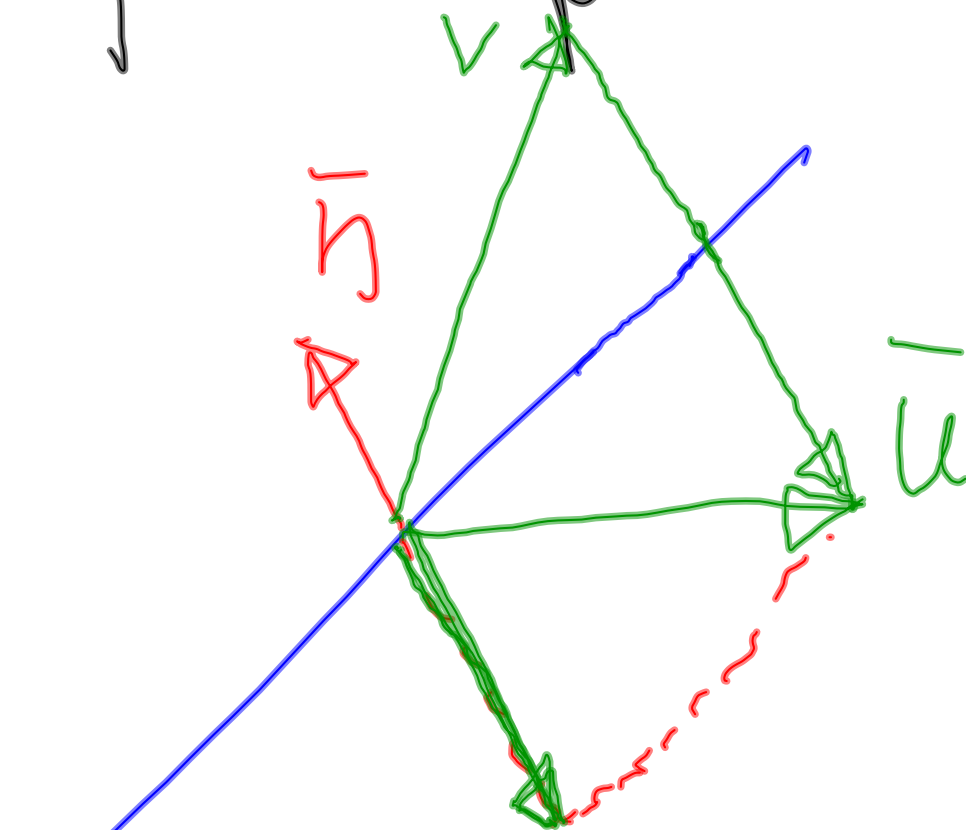
normerad normal-

vektor till linjen.



dec 7-14:20

Vi kan få  
Spegling genom  
projektion på normal



dec 7-14:21

$$\bar{v} = \bar{u} - 2 \text{Proj}_{\bar{n}} \bar{u}$$

$$\text{Proj}_{\bar{n}} \bar{u} = \frac{\bar{u} \cdot \bar{n}}{\bar{n} \cdot \bar{n}} \bar{n}$$

$$= (\bar{u} \cdot \bar{n}) \bar{n}$$

Eftersom  $\bar{n} \cdot \bar{n} = 1$

Hur skrivs

$\bar{u} \circ \bar{h}$  med

matris multiplikation?

$\bar{u} \mapsto \bar{u} \circ \bar{h}$

$\begin{matrix} \parallel \\ \bar{h}^t & \bar{u} \end{matrix}$

~~\_\_\_\_\_~~

||  
||  
||  
||  
||



$$\begin{aligned} \text{Proj}_{\vec{n}} \vec{u} &= (\vec{u} \cdot \vec{n}) \vec{n} \\ &= \vec{n} \vec{n}^t \vec{u} \end{aligned}$$

Alltså ges

speglingen av

$$\vec{u} - 2 \text{Proj}_{\vec{n}} \vec{u}$$

$$\bar{u} \longmapsto \bar{u}$$

ges av identitets-  
matrisen

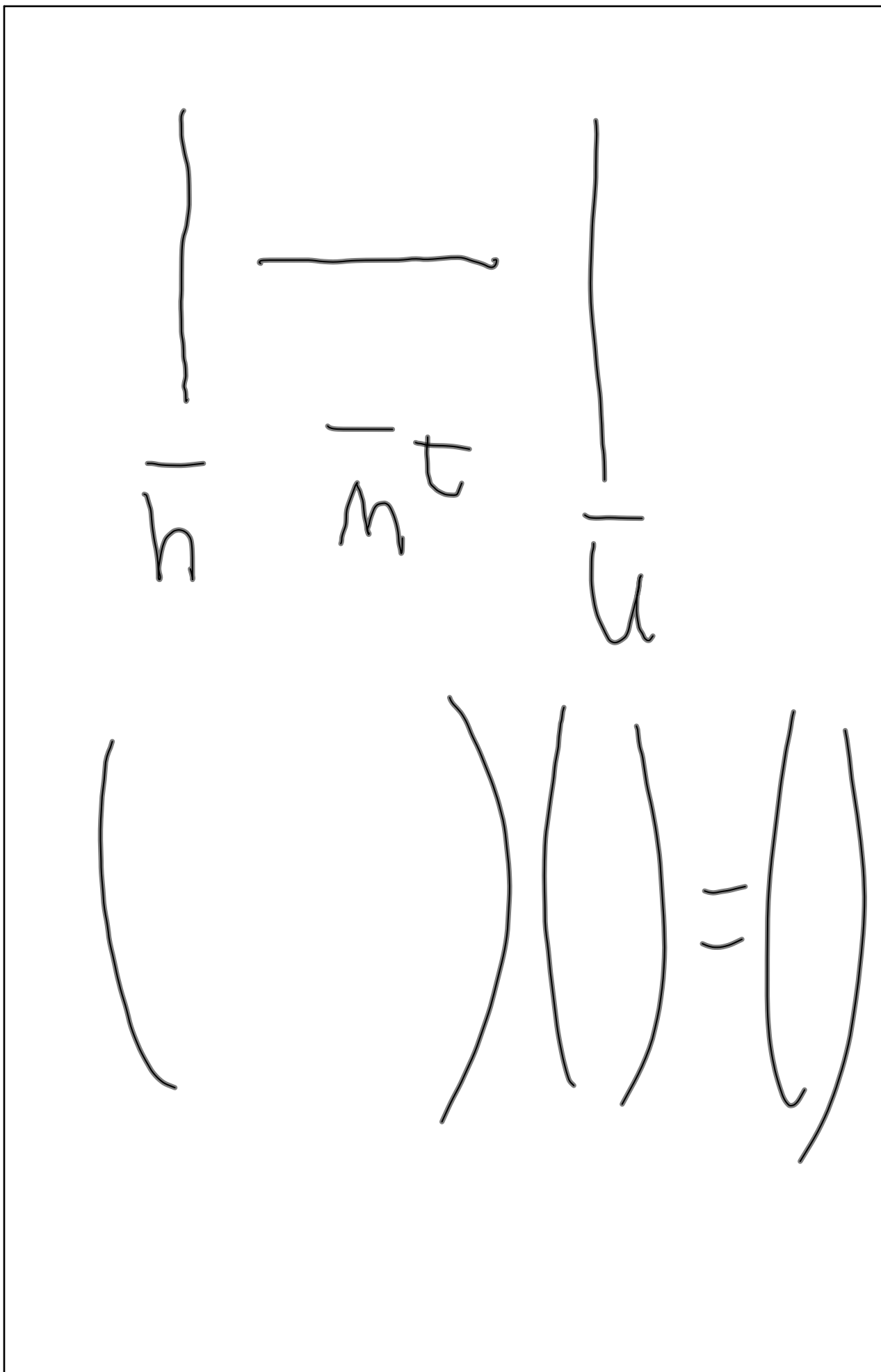
$$\text{och } -2 \text{Proj}_{\bar{u}}$$

$$\text{ges av } -2 \cdot \bar{n} \bar{n}^t$$

Alltså

totalt set

$$I - 2\bar{n}\bar{n}^t$$



dec 7-14:32

$$\begin{array}{c}
 \begin{array}{ccc}
 | & - & | \\
 \hline
 h & h & u \\
 \hline
 \end{array} \\
 \left( \begin{array}{c} \\ \\ \\ \end{array} \right) \begin{pmatrix} 0 \\ \end{pmatrix} = \left( \begin{array}{c} \\ \\ \\ \end{array} \right)
 \end{array}$$

dec 7-14:33

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+2y \\ 2x+4y \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} (x+2y) = \begin{pmatrix} x+2y \\ 2x+4y \end{pmatrix}$$

$$(AB)C = A(BC)$$

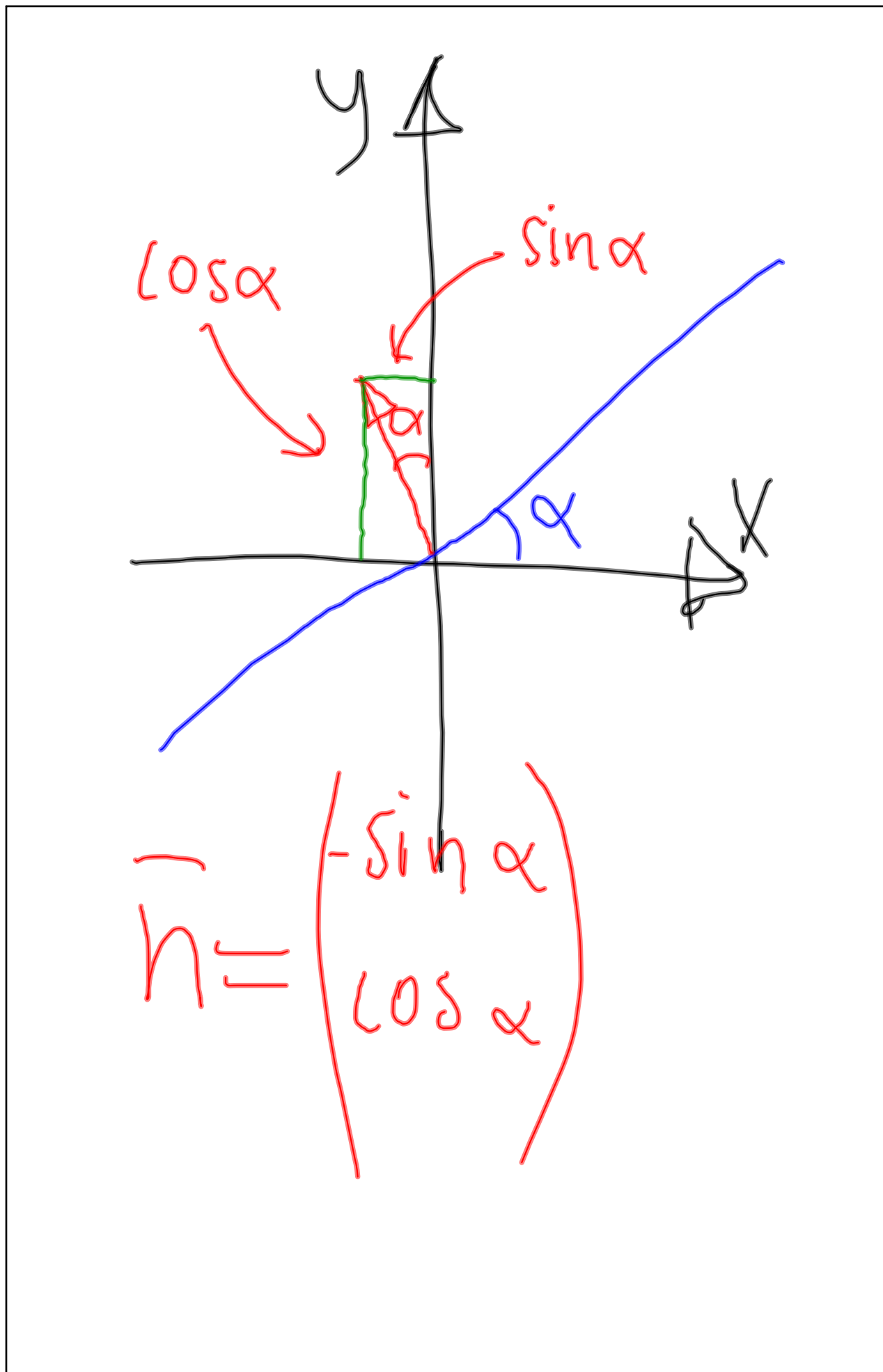
---

Vinkeln mellan

linjen om

pos. x-axeln är

$\alpha$ ,



dec 7-14:36



Räkna ut

$$I - 2 \bar{n} \bar{n}^t$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} \sin \alpha \\ \cos \alpha \end{pmatrix}$$

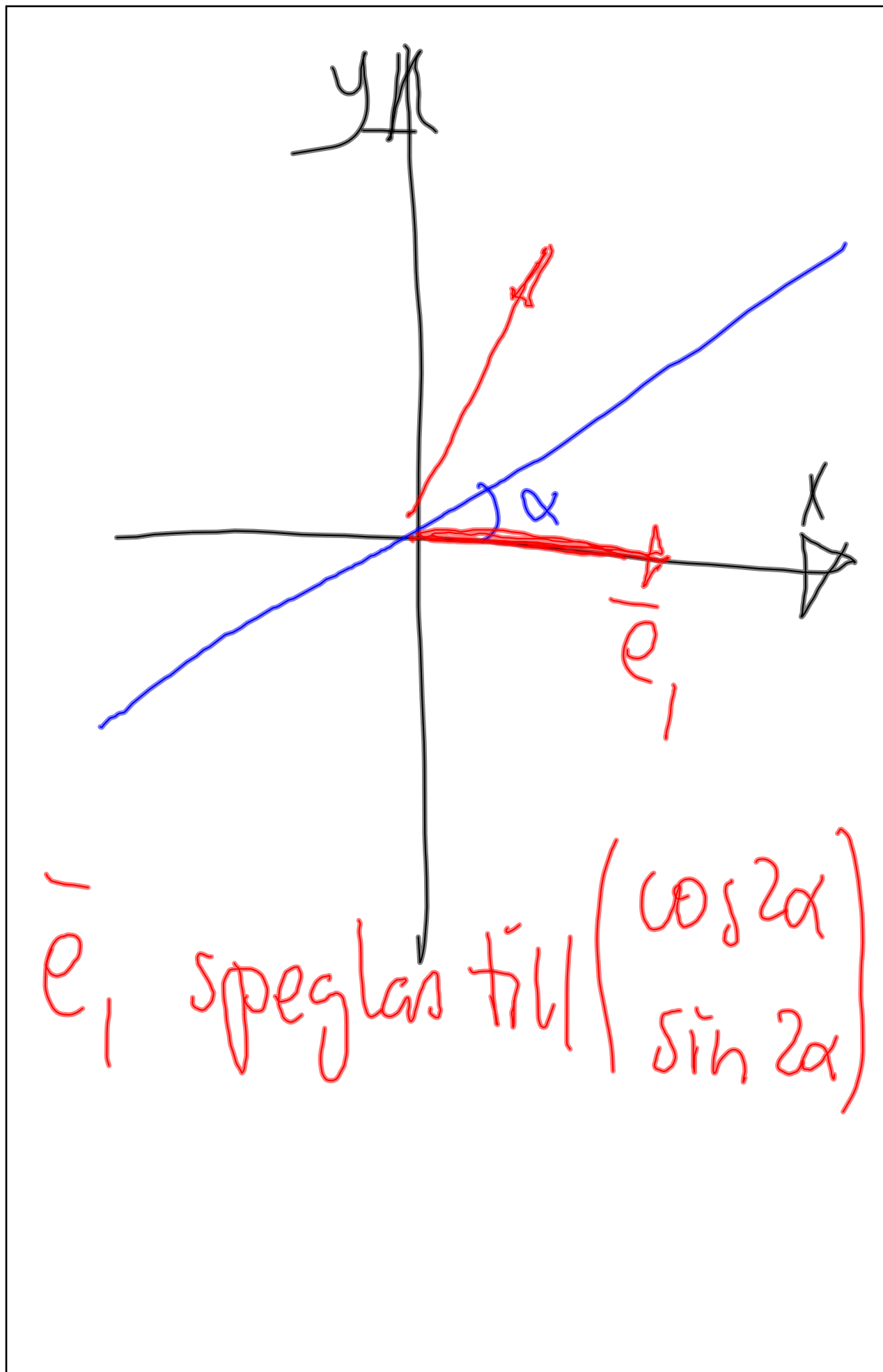
$$\begin{pmatrix} -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}
 & \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \ominus 2 \begin{pmatrix} \sin^2 \alpha & \sin \alpha \cos \alpha \\ -\sin \alpha \cos \alpha & \cos^2 \alpha \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 1 - 2\sin^2 \alpha & 2\sin \alpha \cos \alpha \\ 2\sin \alpha \cos \alpha & 1 - 2\cos^2 \alpha \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} \cos 2\alpha & \sin 2\alpha \\ \sin 2\alpha & -\cos 2\alpha \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

dec 7-14:39

Vi behövde  
Sinus och  
cosinus för  
dubbla vinkeln.

Vi har redan  
gjort detta  
genom att se var  
 $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  och  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  går.



dec 7-14:44